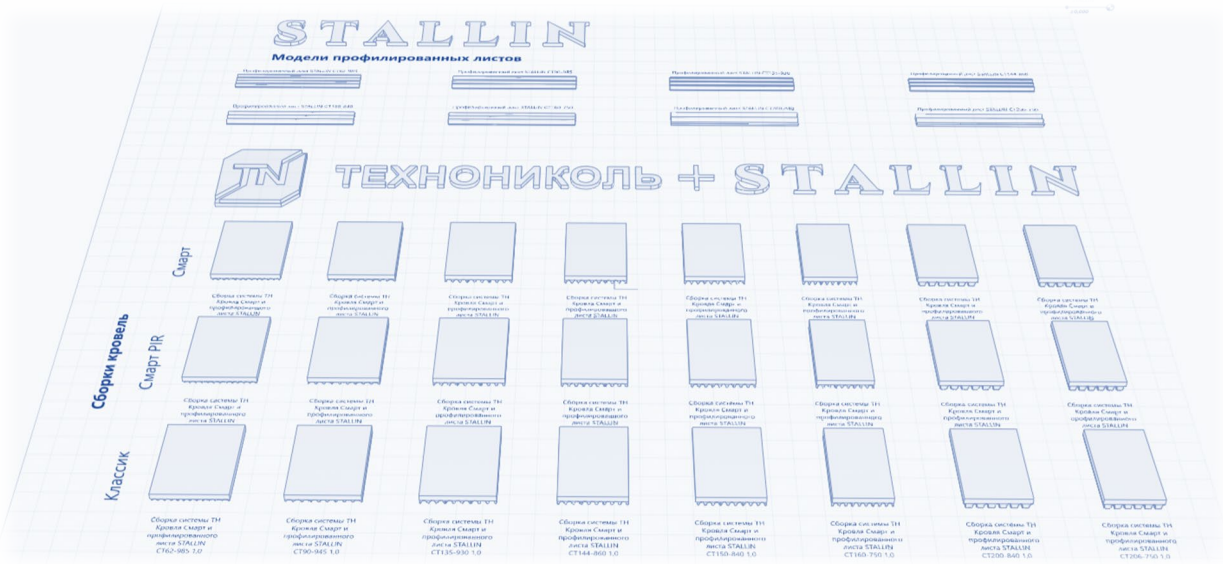
ИНСТРУКЦИЯ
использования в Renga
моделей STALLIN

(Оконные блоки)



Москва, 2025

СОДЕРЖАНИЕ

ИНФОРМАЦИЯ О МОДЕЛЯХ 3
РАБОТА С МОДЕЛЯМИ 5
РАБОТА С ШАБЛОНОМ ПРОЕКТА 9

Контактная информация

По вопросам применения моделей
и продукции STALLIN:

Тел.: +7 (499) 322-31-21
E-mail: info@stallin.ru

https://stallin.ru/

ИНФОРМАЦИЯ О МОДЕЛЯХ

Данный комплект предназначен для применения проектными, строительно-монтажными организациями, предприятиями, иными юридическими и физическими лицами при проектировании жилых и административных зданий, объектов социально-культурного и коммунально-бытового назначения, объектов и инженерных сооружений систем коммунальной и транспортной инфраструктуры и иных объектов (объекты культуры, образования, здравоохранения, спортивные здания и сооружения, здания и сооружения производственного назначения, здания и сооружения энергетики, нефтегазового комплекса, транспорта, связи, сельского и водного хозяйства).

BIM-каталог содержит модели профнастилов компании «ЛИНО» («STALLIN»), которые выполнены в виде стилей балок Renga, а также комбинации профнастилов STALLIN с различными системами неэксплуатируемой крыши производства компании «Технониколь» по стальному профилированному настилу. BIM-каталог содержит модели профнастилов различной высоты сечения от 62 до 206 мм и системы крыши «Смарт», «Смарт PIR» и «Классик». В каталоге созданы спецификации и легенды, позволяющие оформлять чертежи в соответствии с ГОСТ. Для упрощения оформления документации, в каталоге приведены чертежи типовых узлов.

При моделировании применялись общие параметры из стандартного шаблона Renga Software версии 2.1. Модели разработаны в Renga 8.8.

Данный каталог позволит вам существенно сэкономить время на оформление проектной и рабочей документации.

Каталог состоит из двух файлов:

- проекта «Профнастилы STALLIN.rnp» – проект содержит модели профнастилов, легенды и спецификации
- Шаблон «Профнастилы STALLIN.rnt» – шаблон проекта Renga

Общий вид каталога:

РАБОТА С МОДЕЛЯМИ

1. Добавление профнастила в проект.

1.1. Для того, чтобы разместить профлист или сборку кровли в 3D-модели здания, перейдите во вкладку "3D Вид".

1.2. Чтобы перенести выбранный профлист или сборку системы кровли с профнастилом в свой проект, выделите его (их) и скопируйте в буфер обмена, нажав сочетание клавиш Ctrl+C. Или наведите курсор на выделенный объект, правой кнопкой мыши откройте контекстное меню и выберите команду "Копировать".

1.3. Откройте трехмерное пространство своего проекта. Разместите рабочую плоскость на необходимом уровне. Нажмите сочетание клавиш Ctrl+V или откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберите команду "Вставить". Появится фантомное изображение профлиста или сборки. Стиль профлиста/сборки добавлен в ваш проект.

1.4. Разместите вставляемый объект в необходимом месте проекта. Для более точного позиционирования используйте инструменты "Переместить" или "Создать копию". Для того, чтобы разместить профнастил в 3D-модели здания, перейдите во вкладку "3D Вид".

1.5. При необходимости, выберите другой стиль балки (профнастила), например, с другой толщиной настила.

1.6. Не забудьте перенести формулы в свой проект (см. п. 4)

Примечание: Если нет необходимости в высокой детализации модели, рекомендуем использовать упрощенные профили в стилях балок. Это существенно снизит нагрузку при работе с моделью, особенно при возможных пересечениях конструкций.

2. Добавление чертежа типового узла в проект.

1. Для того, чтобы разместить чертеж необходимого узла в проектной или рабочей документации, перейдите в «Обозреватель проекта» данного каталога.
2. В обозревателе проектов в секции "Чертежи" выделите лист с необходимым чертежом узла.
3. Чтобы выбранный узел перенести к себе в проект, скопируйте выбранный лист в буфер обмена, нажав сочетание клавиш Ctrl+C. Или, воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберете команду «Копировать».

4. Откройте свой проект, в котором нужно разместить скопированный узел. Вставьте его из буфера обмена, используя сочетание клавиш Ctrl+V, или откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберете команду «Вставить».
5. Переместите лист в необходимое положение среди чертежей своего проекта. При необходимости, откройте чертеж и измените раздел, к которому он принадлежит.

3. Добавление спецификаций в проект

3.1. Для того, чтобы разместить необходимую спецификацию в вашем проекте, перейдите в «Обозреватель проекта» каталога

3.2. В обозревателе проектов каталога в секции "Спецификации" выделите необходимую спецификацию.

3.3. Чтобы выбранную спецификацию перенести к себе в проект, скопируйте её в буфер обмена, нажав сочетание клавиш ***Ctrl+C***. Или, воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберете команду «Копировать»

3.4. Откройте свой проект, в котором нужно разместить скопированную спецификацию. Вставьте её из буфера обмена, используя сочетание клавиш ***Ctrl+V***, или откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберете команду «Вставить» или нажмите кнопку «Вставить» на основной панели Renga

4. Добавление легенд и маркеров в проект

4.1. Для того, чтобы разместить необходимую легенду или универсальный маркер в вашем проекте, перейдите в «Обозреватель проекта» каталога

4.2. В обозревателе проектов каталога в секции "Чертежи" выделите чертеж, содержащий необходимую легенду и несколько настроенных универсальных маркеров- «Легенды".

4.3. Откройте чертеж, дважды щелкнув по нему мышью или, воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберете команду «Открыть»

4.4. Чтобы выбранную легенду перенести к себе в проект, выделите её на чертеже и скопируйте в буфер обмена, нажав сочетание клавиш ***Ctrl+C***. Или выделите её и воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберите команду «Копировать»

4.5. Откройте чертеж в своём проекте, в котором нужно разместить скопированную легенду. Вставьте её из буфера обмена, используя сочетание клавиш ***Ctrl+V***, или

откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберете команду «Вставить» или нажмите кнопку «Вставить» на основной панели Renga

4.6. Настройте легенду, указав вид, из которого она должна получить данные.

4.7. Для переноса универсального маркера выполните аналогичные действия – скопируйте его на чертеже каталога и вставьте на чертеж вашего проекта.

5. Перенос формул

Для заполнения некоторых свойств профнастилов в каталоге используются формулы. Для того, чтобы перенести эти формулы в ваш проект:

- Добавьте любой профнастил из каталога в свой проект (см. п. 1), если вы этого еще не сделали. Необходимые свойства будут перенесены в ваш проект, нужно будет только перенести в них формулы.
- Откройте свойства объектов (см. Рисунок 1)

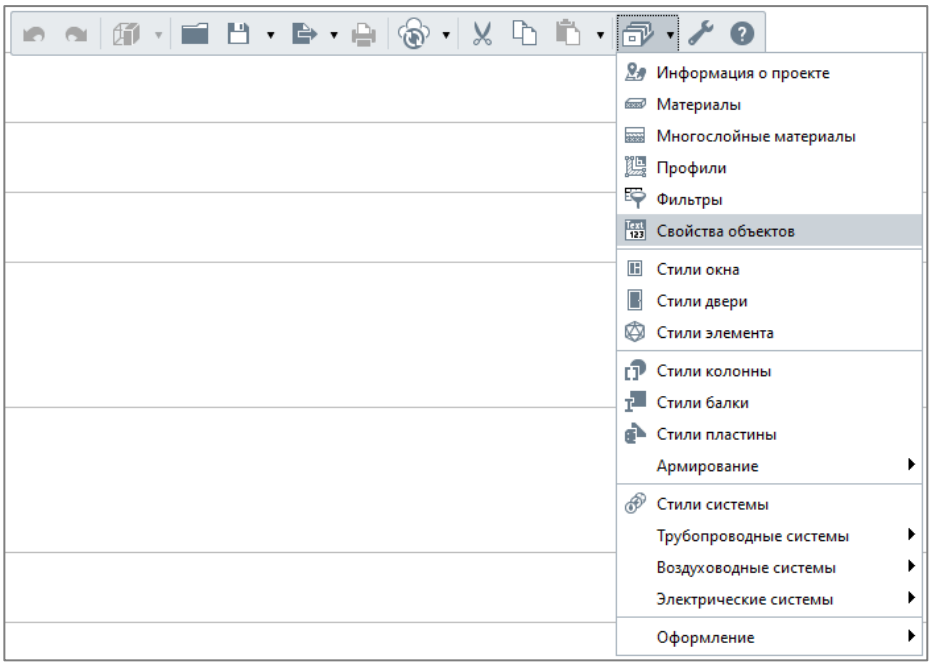
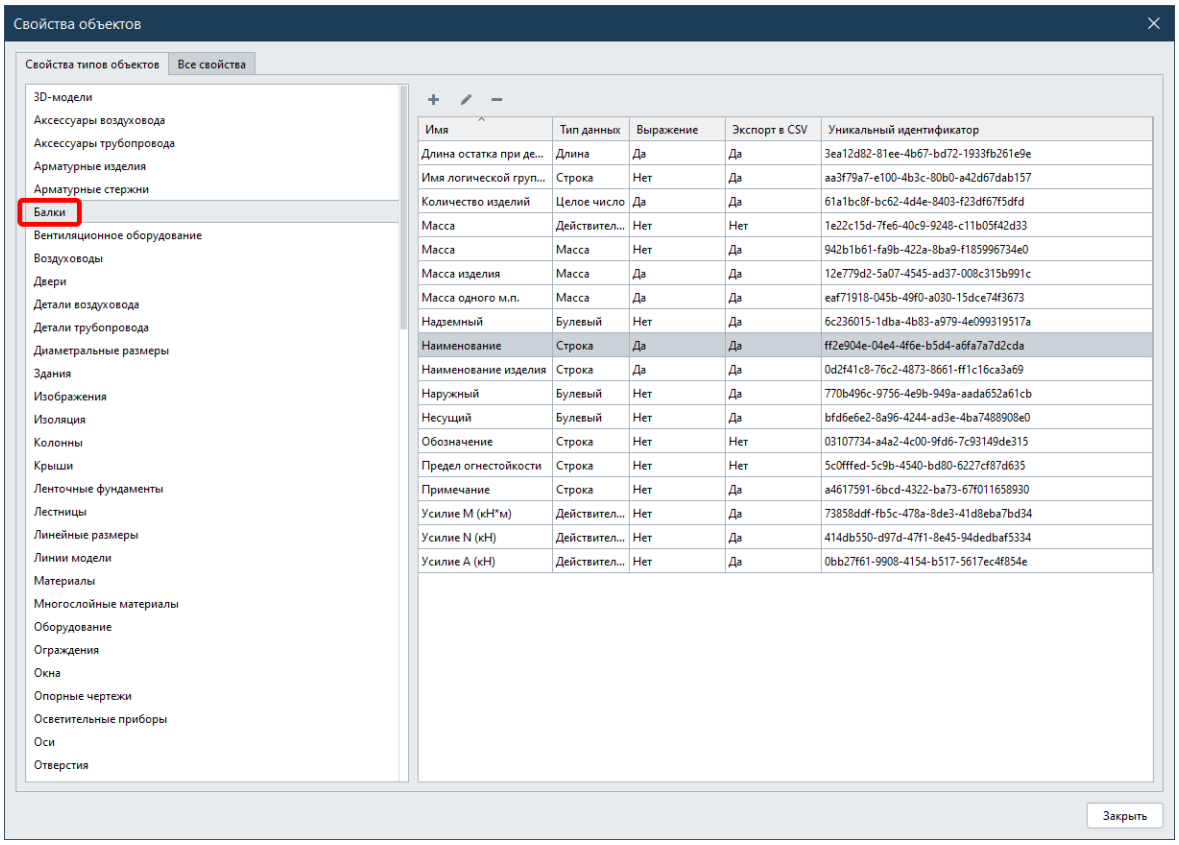


Рисунок 1

- Найдите и выделите в списке объектов «Балки» (см. Рисунок 2)



Имя	Тип данных	Выражение	Экспорт в CSV	Уникальный идентификатор
Длина остатка при де...	Длина	Да	Да	3ea12d82-81ee-4b67-bd72-1933fb261e9e
Имя логической груп...	Строка	Нет	Да	aa3f79a7-e100-4b3c-80b0-a42d67dab157
Количество изделий	Целое число	Да	Да	61a1bc8f-bc62-4d4e-8403-f23df67f5dfd
Масса	Действител...	Нет	Нет	1e22c15d-7fe6-40c9-9248-c11b05f42d33
Масса	Масса	Нет	Да	942b1b61-fa9b-422a-8ba9-f185996734e0
Масса изделия	Масса	Да	Да	12e779d2-5a07-4545-ad37-008c315b991c
Масса одного м.п.	Масса	Да	Да	eaf71918-045b-49f0-a030-15dce74f3673
Надземный	Булевый	Нет	Да	6c236015-1dba-4b83-a979-4e099319517a
Наименование	Строка	Да	Да	ff2e904e-04e4-4f6e-b5d4-a6fa7a7d2cda
Наименование изделия	Строка	Да	Да	0d2f41c8-76c2-4873-8661-ff1c16ca3a69
Наружный	Булевый	Нет	Да	770b496c-9756-4e9b-949a-aada652a61cb
Несущий	Булевый	Нет	Да	bfd6e6e2-8a96-4244-ad3e-4ba7488908e0
Обозначение	Строка	Нет	Нет	03107734-a4a2-4c00-9fd6-7c93149de315
Предел огнестойкости	Строка	Нет	Нет	5c0fffed-5c9b-4540-bd80-6227cf87d635
Примечание	Строка	Нет	Да	a4617591-6bcd-4322-ba73-67f011658930
Усилие M (кН*м)	Действител...	Нет	Да	73858ddf-fb5c-478a-8de3-41d8eba7bd34
Усилие N (кН)	Действител...	Нет	Да	414db550-d97d-47f1-8e45-94dedbaf5334
Усилие A (кН)	Действител...	Нет	Да	0bb27f61-9908-4154-b517-5617ec4f854e

Рисунок 2

- Выделите в списке свойств на правой панели свойство «Наименование» и откройте окно свойства двойным щелчком мыши (см. Рисунок 3)

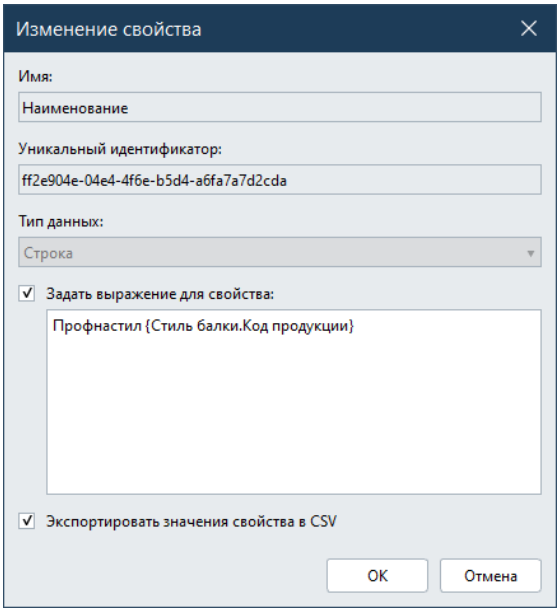


Рисунок 3

- Выделите и скопируйте выражение для свойства
- Перейдите в свой проект и найдите такое же свойство в своем проекте. Откройте его для изменения
- Если флажок «Задать выражение для свойства» не установлен, установите его.
- В поле «Задать выражение для свойства» вставьте скопированный ранее текст
- Подтвердите изменения, нажав кнопку «Ок»
- Проделайте аналогичные операции со следующими свойствами балки (профнастила):
    - «Обозначение»
    - «Наименование изделия»

Формулы перенесены в ваш проект. Можете использовать свойства, содержащие эти формулы в спецификациях и легендах.

РАБОТА С ШАБЛОНОМ ПРОЕКТА

Каталог содержит шаблон проекта Renga в формате *.rnt, который позволяет автоматически перенести все формулы и стили в ваш проект.

Для создания проекта на основе шаблона кликните дважды мышью по файлу шаблона в «Проводнике» Windows. В результате на основе этого шаблона будет создан новый проект, содержащий все стили балок, материалов, спецификации, легенды и фильтры. Формулы при этом переносить не придется, они будут перенесены автоматически. Это позволяет существенно сократить время переноса информации из каталога в ваш проект.

Вы также можете создать свой шаблон проекта на основе представленного в каталоге и стандартного шаблона Renga. В этом шаблоне можете оставить только наиболее часто применяемые стили балок (профнастилов) и кровли (крыша) и иную информацию, а, при необходимости, другие стили балок (кровли) можно будет добавить из файла каталога как это описано выше.